

	評価方法	評価の実施方法と注意点
評価の要点	試験	
	クイズ 小テスト	
	レポート	
	成果発表 (口頭・実技)	
	作品	提出課題作品により、理解度や技能を判断する。
	ポートフォリオ	
	その他	授業への出席、取り組み、態度などを含め総合的に判断する。

授業明細表

回数 日付	学習内容	授業の運営方法	学習課題(予習・復習)
第1週 /	AE 基礎確認 映像基礎	講義・実習	AE 基礎確認 応用確認
第2週 /	AE 基礎確認 映像基礎	講義・実習	AE 応用確認 応用確認
第3週 /	AE 基礎確認 映像基礎	講義・実習	AE 応用確認 応用確認
第4週 /	AE 基礎確認 2D系エフェクト 3DCG (3DsMAX) との連携 映像基礎	講義・実習	AE 応用確認 3DCG 活用
第5週 /	AE 基礎確認 2D系エフェクト 3DCG (3DsMAX) との連携 映像基礎	講義・実習	AE 応用確認 3DCG 活用
第6週 /	AE 基礎確認 2D系エフェクト 3DCG (3DsMAX) との連携 映像基礎	講義・実習	AE 応用確認 3DCG 活用
第7週 /	AE 基礎確認 2D系エフェクト 3DCG (3DsMAX) との連携 映像基礎	講義・実習	AE 応用確認 3DCG 活用
第8週 /	AE 基礎確認 3D系エフェクト 3DCG (3DsMAX) との連携 映像基礎	講義・実習	AE 応用確認 3DCG 活用
第9週 /	AE 基礎確認 3D系エフェクト 3DCG (3DsMAX) との連携 映像基礎	講義・実習	AE 応用確認 3DCG 活用
第10週 /	AE 基礎確認 3D系エフェクト 3DCG (3DsMAX) との連携 映像基礎	講義・実習	AE 応用確認 3DCG 活用
第11週 /	AE 基礎確認 3D系エフェクト 3DCG (3DsMAX) との連携 映像基礎	講義・実習	AE 応用確認 3DCG 活用
第12週 /	AE 基礎確認 3D系エフェクト 3DCG (3DsMAX) との連携 映像基礎	講義・実習	AE 応用確認 3DCG 活用
第13週 /	基礎確認 個々の指導と確認	講義・実習	AE 応用確認 3DCG 活用
第14週 /	基礎確認 個々の指導と確認	講義・実習	AE 応用確認 3DCG 活用