

	評価方法	評価の実施方法と注意点
評価の要点	試験	予定していません。
	クイズ 小テスト	予定していません。
	レポート	予定していません。
	成果発表 (口頭・実技)	期末に作品の説明をしてもらいます。ここでの質疑応答で理解度を評価します。 また、普段の授業での対話も評価の対象となります。
	作品	期末に作品の説明をしてもらいます。作成の進み具合が評価となります。
	ポートフォリオ	予定していません。
	その他	出席し、まじめに取り組むことを評価します。

授業明細表

回数 日付	学習内容	授業の運営方法	学習課題(予習・復習)
第1週 /	オリエンテーション 組み込みソフトウェアとは	講義・実習	
第2週 /	開発環境(PC とクロス環境) Arduino 開発 ブレッドボードを使った回路製作	講義・実習	
第3週 /	OS の無い世界、マイコンとは Arduino 開発 デジタル出力 (LED)	講義・実習	
第4週 /	インタフェース、ポート Arduino 開発 デジタル入力 (スイッチ)	講義・実習	
第5週 /	デジタル入出力と AD 変換 Arduino 開発 アナログ入力 (CDS)	講義・実習	
第6週 /	メモリアクセス、DMA Arduino 開発 応用	講義・実習	
第7週 /	Arduino 開発 シリアル通信、ターミナルソフトとの通信	講義・実習	
第8週 /	Arduino 開発 シリアル通信、ターミナルソフトとの通信	講義・実習	
第9週 /	Arduino 開発 シリアル通信、PC アプリとの通信	講義・実習	
第10週 /	Arduino 開発 シリアル通信、PC アプリとの通信	講義・実習	
第11週 /	Arduino 開発 作品開発	講義・実習	
第12週 /	Arduino 開発 作品開発	講義・実習	
第13週 /	Arduino 開発 作品開発	講義・実習	
第14週 /	Arduino 開発 作品開発	講義・実習	