

大阪情報コンピュータ専門学校 授業シラバス (2020年度)

専門分野区分	DCエクステンション	科目名	アニメーション制作技術	科目コード	S3509A1
配当期	前期・ <u>後期</u> ・通年	授業実施形態	<u>通常</u> ・集中	単位数	<u>2</u> 単位
担当教員名	池田 篤史	履修グループ	<u>1K(DA/DV/MC/SC)</u>	授業方法	演習
実務経験の内容	CG制作会社とフリーランス合わせて14年間3DCGを用いた映像・アニメーション制作に関わった実務経験を活かして、3DCGでの制作工程や使用するソフト・アプリケーションツールの操作方法を講義する。				
学習一般目標	CG映像やアニメーションにて使用するアニメーション制作ツール(3dsMax・AfterEffectsなど)のオペレーションを習得しながら、3DCGアニメーションに必要なアニメーションの制作技術・知識の基礎を身に付けることを目標とする。				
授業の概要および学習上の助言	3DCGソフトの3dsMaxやCG制作に必要なツール等を使用しながら、実習形式で行う。内容は主に3DCGのアニメーション制作に関する必要なスキルや知識、ツールのオペレーションなどの全般。ただツールを使用するだけでなく、身に着けた技術を作品制作にどう活かすかを常に考え、復習と自主制作をしっかりと行ってほしい。疑問点はそのままにしておくのではなく、授業や質問で解決してもらいたい。				
教科書および参考書	なし				
履修に必要な予備知識や技能	<ul style="list-style-type: none"> <li>・PC(Windows)の基本操作ができる。</li> <li>・3dsMaxの基本操作ができる。</li> </ul>				
使用機器	PC実習室				
使用ソフト	3ds Max/AfterEffects/Photoshop ほか				
学習到達目標	学部DP(番号表記)	学生が達成すべき行動目標			
	1	3DCGの制作工程を理解し、頭の中でイメージしたものを3DCGで具現化できる。			
	1・2	デザインの良し悪しを判断し、どこを改善すればよいか分かる。			
	1・2	制作物の内容や条件、環境などを考慮した上で制作コストを把握できる。			
	1・2	制作時に発生する様々なトラブルを解決できる。			
	5	講義及び実習を意欲的に受け、課題や自主制作を積極的にこなす。			

達成度評価	評価方法	試験	クイズ 小テスト	レポート	成果発表 (口頭・実技)	作品	ポート フォリオ	その他	合計	
	総合評価割合						40		60	
	学部 D P	1.知識・理解					30			
		2.思考・判断					10			
		3.態度								
		4.技能・表現								
		5.関心・意欲							60	
評価の要点	評価方法	評価の実施方法と注意点								
	試験									
	クイズ 小テスト									
	レポート									
	成果発表 (口頭・実技)									
	作品	課題や宿題を期日までに提出しているか、及び提出された成果物のクオリティから判断する。								
	ポートフォリオ									
	その他	授業の出席率、取り組み姿勢などを考慮し判断する。								

## 授業明細表

回数/日付	学習内容	授業の運営方法	学習課題(予習・復習)
第1週 /	【イントロダクション】 ・アニメーションの基礎 ・キー・タイムスライダ基本	実習・講義	
第2週 /	【キーフレームアニメーション】 ・キーフレームアニメーション基礎	実習・講義	
第3週 /	【アニメーションカーブ】 ・カーブエディタ基礎	実習・講義	
第4週 /	【アニメーションカーブ】 ・ボールアニメーション制作	実習・講義	
第5週 /	【親子関係・リンク】 ・親子関係・階層・リンク基礎	実習・講義	
第6週 /	【コンストレイント】 ・コンストレイント基礎	実習・講義	
第7週 /	【シンプルキャラアニメーション】 ・モディファイアアニメーション基礎	実習・講義	
第8週 /	【リグ・セットアップ】 ・FK・IK基礎	実習・講義	
第9週 /	【リグ・セットアップ】 ・ボーン基礎	実習・講義	
第10週 /	【リグ・セットアップ】 ・スキン基礎	実習・講義	
第11週 /	【ライティング】 ・ライト基礎	実習・講義	
第12週 /	【レンダリング】 ・レンダリング基礎	実習・講義	
第13週 /	【コンポジット】 ・コンポジット基礎	実習・講義	
第14週 /	【アニメーション制作】 ・簡単なアニメーション制作	実習・講義	
第15週 /	【アニメーション制作】 ・簡単なアニメーション制作	実習・講義	