

大阪情報コンピュータ専門学校 授業シラバス (2020年度)

専門分野区分	プログラミング応用	科目名	モバイルアプリケーション開発	科目コード	T1285A2
配当期	前期・後期・通年	授業実施形態	通常・集中	単位数	4単位
担当教員名	野山 秀憲	履修グループ	3A(KS/SI)	授業方法	演習
実務経験の内容					
学習一般目標	Android 上で モバイルアプリケーションの開発手法を学ぶ 画面サイズが変化に対応したアプリケーションの開発の基礎を学ぶ GUI アプリケーションの基本、アプリケーションの連携、ネットワークを使ったアプリ等を習得する				
授業の概要 および学習上の助言	Android の基本 SDK を利用してアプリケーション開発に必要な基礎知識の学習と、サンプルゲームの作成をおこなう。 基本的なプログラミング技術をしっかりと押さえながら、サンプルプログラム・課題を作成することで、アプリケーション開発手順を理解してもらいたい。				
教科書および参考書	Android アプリ開発の教科書				
履修に必要な予備知識や技能	Java				
使用機器	おもにPC上のエミュレータ、または各自持ち込みのスマートフォン、タブレット				
使用ソフト	Android Studio				
学習到達目標	学部DP(番号表記)	学生が達成すべき行動目標			
	1・2	自力で開発環境を構築できる			
	1・2	プロジェクト作成、APKの配布、レイアウトの修正等ができる。			
	1・2	簡単な加速度センサー、カメラ、バッテリー残量監視アプリケーションを開発できる。			
	1・2	単なツールを作ることができる。			
	5	講義とプログラム実習に意欲をもって取り組むことができる。			

達成度評価	評価方法	試験	クイズ 小テスト	レポート	成果発表 (口頭・実技)	作品	ポート フォリオ	その他	合計	
	総合評価割合				60			40	100	
	学 部 D P	1.知識・理解			30					30
		2.思考・判断			30					30
		3.態度								
		4.技能・表現								
5.関心・意欲								40	40	
評価の要点	評価方法	評価の実施方法と注意点								
	試験									
	クイズ 小テスト									
	レポート	演習課題の提出。								
	成果発表 (口頭・実技)									
	作品									
	ポートフォリオ									
	その他	授業への出席、取り組みなどを含め総合的に判断する。								

授業明細表

回数 日付	学習内容	授業の運営方法	学習課題(予習・復習)
第1週 /	ガイダンス 第1章 Android アプリ開発環境の作成 デバッグ方法環境設定 動作確認 第2章はじめての Android アプリ作成 ・ Android Studio の基本操作	実習、講義	
第2週 /	第3章ビューとアクティビティ ・ Android の基本アプリ作成	実習、講義	
第3週 /	第4章イベントとリスナ	実習、講義	
第4週 /	第5章リストビューとダイアログ 第6章 ConstraintLayout	実習、講義	
第5週 /	第7章画面遷移と Intent クラス	実習、講義	
第6週 /	第8章オブジェクトとコンテキストメニュー	実習、講義	
第7週 /	第9章フラグメント	実習、講義	
第8週 /	第10章データベースアクセス	実習、講義	
第9週 /	第11章非同期処理と WebAPI 連携	実習、講義	
第10週 /	第12章メディア再生	実習、講義	
第11週 /	第13章バックグラウンド処理と通知機能	実習、講義	
第12週 /	第14章地図アプリとの連携と GPS 機能の利用	実習、講義	
第13週 /	第15章カメラアプリの連携	実習、講義	

第 14 週 /	課題実習		
第 15 週 /	課題実習		