

大阪情報コンピュータ専門学校 授業シラバス (2020年度)

専門分野区分	プログラミング応用	科目名	モバイルアプリケーション開発	科目コード	T1285A2
配当期	前期・後期・通年	授業実施形態	通常・集中	単位数	4単位
担当教員名	野山 秀憲	履修グループ	3E(SP)	授業方法	演習
実務経験の内容					
学習一般目標	Android 上で モバイルアプリケーションの開発手法を学ぶ 画面サイズが変化に対応したアプリケーションの開発の基礎を学ぶ GUI アプリケーションの基本、アプリケーションの連携、ネットワークを使ったアプリ等を習得する				
授業の概要 および学習上の助言	Android の基本 SDK を利用してアプリケーション開発に必要な基礎知識の学習と、サンプルゲームの作成をおこなう。 基本的なプログラミング技術をしっかりと押さえながら、サンプルプログラム・課題を作成することで、アプリケーション開発手順を理解してもらいたい。				
教科書および参考書	Android アプリ開発の教科書				
履修に必要な予備知識や技能	Java				
使用機器	おもにPC上のエミュレータ、または各自持ち込みのスマートフォン、タブレット				
使用ソフト	Android Studio				
学習到達目標	学部DP(番号表記)	学生が達成すべき行動目標			
	1・2	自力で開発環境を構築できる			
	1・2	プロジェクト作成、APKの配布、レイアウトの修正等ができる。			
	1・2	簡単な加速度センサー、カメラ、バッテリー残量監視アプリケーションを開発できる。			
	1・2	単なツールを作ることができる。			
	5	講義とプログラム実習に意欲をもって取り組むことができる。			

達成度評価	評価方法	試験	クイズ 小テスト	レポート	成果発表 (口頭・実技)	作品	ポート フォリオ	その他	合計	
	総合評価割合				60			40	100	
	学 部 D P	1.知識・理解			30					30
		2.思考・判断			30					30
		3.態度								
		4.技能・表現								
5.関心・意欲								40	40	
評価の要点	評価方法	評価の実施方法と注意点								
	試験									
	クイズ 小テスト									
	レポート	演習課題の提出。								
	成果発表 (口頭・実技)									
	作品									
	ポートフォリオ									
	その他	授業への出席、取り組みなどを含め総合的に判断する。								

授業明細表

回数 日付	学習内容	授業の運営方法	学習課題(予習・復習)
第1週 /	ガイダンス 第1章 Android アプリ開発環境の作成 デバッグ方法環境設定 動作確認 第2章はじめての Android アプリ作成 ・ Android Studio の基本操作	実習、講義	
第2週 /	第3章ビューとアクティビティ ・ Android の基本アプリ作成	実習、講義	
第3週 /	第4章イベントとリスナ	実習、講義	
第4週 /	第5章リストビューとダイアログ 第6章 ConstraintLayout	実習、講義	
第5週 /	第7章画面遷移と Intent クラス	実習、講義	
第6週 /	第8章オブジェクトとコンテキストメニュー	実習、講義	
第7週 /	第9章フラグメント	実習、講義	
第8週 /	第10章データベースアクセス	実習、講義	
第9週 /	第11章非同期処理と WebAPI 連携	実習、講義	
第10週 /	第12章メディア再生	実習、講義	
第11週 /	第13章バックグラウンド処理と通知機能	実習、講義	
第12週 /	第14章地図アプリとの連携と GPS 機能 の利用	実習、講義	
第13週 /	第15章カメラアプリの連携	実習、講義	

第 14 週 /	課題実習		
第 15 週 /	課題実習		