

大阪情報コンピュータ専門学校 授業シラバス (2021年度)

専門分野区分	デザイン・作画技法	科目名	マンガイラスト制作応用				科目コード	D0454B1		
配当期	後期	授業実施形態	通常				単位数	4 単位		
担当教員名	西村 優美	履修グループ	2L(DM)				授業方法	演習		
実務経験の内容	グラフィックデザイナーとして2年、デザイン・イラスト系専門学校アシスタント2年、専任教員4年、BL漫画家としてweb連載を4年。									
学習一般目標	マンガ家やイラストレーターといった、絵を仕事に知るための必要な基礎知識と画力、技術を見つけプロを目指す。									
授業の概要および学習上の助言	講義ではマンガ、イラスト制作における基礎知識を説明します。 実習では、講義内容を踏まえた練習問題を行い、作品を仕上げしていきます。 授業の始めにクロッキーを行い画力向上を図る。 最終目標(マンガ、イラストどちらを描くか)をしっかりと決めさせ、作品のイメージを固めさせていく。 12周までにプロット、ラフを仕上げさせていく。									
教科書および参考書										
履修に必要な予備知識や技能										
使用機器	iPad									
使用ソフト	ペンセット、インク、コピックマルチライナーブラシタイプ(細がき)※学校から購入 クロッキー帳									
学習到達目標	学部DP(番号表記)	学生が到達すべき行動目標								
	1	骨格や人体描画を理解し、キャラクター制作ができる。								
	2	空間表現の基本、遠近法を理解する事が出来る。								
	3	積極的に授業に参加し、提出期限を厳守する。								
	4	ニーズを取り入れ、オリジナリティのある作品を作る事が出来る。								
	5	仕事に対する楽しさを学び、継続力を付ける。								
達成度評価	評価方法	試験	小テスト	レポート	成果発表 (口頭・実技)	作品	ポートフォリオ	その他	合計	
	学部DP	1.知識・理解					70		70	
		2.思考・判断								
		3.態度								
		4.技能・表現								
		5.関心・意欲							30	30
	総合評価割合									100
評価の要点										
評価方法		評価の実施方法と注意点								
試験										

小テスト	
レポート	
成果発表(口頭・実技)	
作品	それぞれの授業で出題された課題の提出。 作品のクオリティなどを総評します。
ポートフォリオ	
その他	授業に対する姿勢や課題提出、取組の姿勢で判断します。

授業明細表

授業回数	学習内容	授業の運営方法	学習課題(予習・復習)
第1回	イラスト② テーマ/キャラクターと金属、ガラス、宝石 異素材の書き分けを研究する。 A4サイズ原稿に色塗りまで。 夏休みの宿題でラフを3種出しておく。 この日はラフの決定下書きを進める。	講義・実習	下書きを完成させてくる。
第2回	イラスト② テーマ/キャラクターと金属、ガラス、宝石 ペン入れ	講義・実習	ペン入れを完成させてくる
第3回	イラスト② テーマ/キャラクターと金属、ガラス、宝石 色塗り (マンガ表現でしたい人は相談に乗ります。)	講義・実習	完成させてくる
第4回	マンガ8ページ or イラスト3枚 マンガ、イラストのどちらを専攻したいかで選択してもらいます。 マンガのプロット、イラストのテーマは夏休みに案出ししておく。 ※マンガの投稿制作を投稿用にしたい人 投稿は16ページからなので投稿したい人はこの次の課題を免除しこの課題が完成できればよしとします。	講義・実習	イラストはラフ マンガはネーム
第5回	マンガ8ページ or イラスト3枚 イラストは下書き入りはじめる マンガはまだネームでもよし	講義・実習	制作を進める
第6回	マンガ8ページ or イラスト3枚 イラスト下書き完成、ペン入れに入り始めたい マンガネーム完成	講義・実習	イラスト下書き完成 マンガネーム完成
第7回	マンガ8ページ or イラスト3枚 イラストペン入れ マンガ下書き	実習	制作すすめる
第8回	マンガ8ページ or イラスト3枚 イラスト着色 マンガペン入れ	講義・実習	
第9回	マンガ8ページ or イラスト3枚 イラスト着色 マンガペン入れ	実習	
第10回	マンガ8ページ or イラスト3枚 仕上げ	実習	グッズ制作①の案だししておく

第11回	<p>グッズ制作① イベントなどに参加する想定でグッズのデザインを3種ほど案出しをする。 1種は原稿データまで完成させ入稿まで想定する。(実際に作りたくない人は一通りの流れを理解する) 例)ポストカード、アクキー、マグカップ、クリアファイル etc...</p> <p>案決定しラフに入る</p>	講義・実習	ラフを上げてくる
第12回	<p>グッズ制作① ラフ決定、どれを制作するか決めて原稿を作り始める</p>	実習	下書きを進める
第13回	<p>グッズ制作① 下書き完成、ペン入れ仕上げを進める</p>	実習	ペン入れ完成
第14回	<p>グッズ制作① 仕上げ</p>	実習	仕上げ
第15回	<p>グッズ制作① 仕上げ、入稿</p>	講義・実習	