

大阪情報コンピュータ専門学校 授業シラバス (2022年度)

専門分野区分	Web関連技術	科目名	WebデザインⅡ				科目コード	D0882A1		
配当期	後期	授業実施形態	通常				単位数	4 単位		
担当教員名	伊庭 則明	履修グループ	3H(MA)				授業方法	演習		
実務経験の内容	マルチメディアコンテンツ制作会社でマルチメディアクリエイターとして12年間勤務し、その際に培ったコンテンツの魅せ方(見せ方)載せ方等のノウハウや、デザイナーの自己主張でなくクライアントの立場に立って企画・立案・制作をする考え方から、商業的なサイト制作が出来るよう実践的に講義する。									
学習一般目標	Webデザイン作品を作成する課題を繰り返し、ポートフォリオに掲載する作品を1つでも多く作っていく。 Adobe XDでのWebデザインとプロトタイプの手作り方を習得していく。									
授業の概要および学習上の助言	Webデザインとグラフィックデザインの違いの理解とWebデザインの見せ方を理解し、コーディングがしやすいデザイン、それを見て見栄えの良いデザインを心掛ける。									
教科書および参考書	この科目は教科書の選定が無いので、参考となるWebサイトを紹介したり、プリントを配布するなどして教科書/参考書の代わりとする。									
履修に必要な予備知識や技能	Webデザインとグラフィックデザインの違いについての知識。 グラフィックソフトの基本操作。									
使用機器	パソコン(Windows)									
使用ソフト	ブラウザ、Adobe Photoshop、Adobe XD、Adobe Illustrator									
学習到達目標	学部DP(番号表記)	学生が到達すべき行動目標								
	1/2/4/5	Webデザインとグラフィックデザインの違いについての知識が深まる。								
	1/2/4/5	コーダーがコーディングしやすいデザインとはどんなものか、というWebデザインスキルが身につく。								
	1/2/4/5	ポートフォリオに掲載できるレベルの作品の制作が出来る。								
	1/2/4/5	ユーザーの観点から、分かりやすさ・使いやすさに配慮した作品制作ができる。								
	2/4/5	常に意欲と関心をもってクリエイティブな姿勢を維持する。								
達成度評価	評価方法	試験	小テスト	レポート	成果発表(口頭・実技)	作品	ポートフォリオ	その他	合計	
	学部DP	1.知識・理解					20			20
		2.思考・判断					20			20
		3.態度							10	10
		4.技能・表現					40			40
		5.関心・意欲							10	10
	総合評価割合						80		20	100
評価の要点										
評価方法	評価の実施方法と注意点									
試験	ペーパーテストは実施しない。									

小テスト	
レポート	
成果発表(口頭・実技)	
作品	デザイン(見栄え)の美しさ、ユーザビリティ(分かりやすさ/使いやすさ)と、コーディングの作法/丁寧さを評価の基準とする。
ポートフォリオ	
その他	出席率/受講態度を評価に加味します。

授業明細表

授業回数	学習内容	授業の運営方法	学習課題(予習・復習)
第1回	Webデザインとグラフィックデザインの違い。Adobe XDの復習。Webサイトのトップページのデザイン課題1。	PC教室での実習	授業時間内で完成しそうになれば自習で進める。
第2回	Webサイトのトップページ課題1の続き。競合他社のリサーチ、ターゲット/コンセプト等を考え、ワイヤーフレームやデザイン制作をする。	PC教室での実習	授業時間内で完成しそうになれば自習で進める。
第3回	Webサイトのトップページ課題1をXDのプロタイプで動きを付ける。ブラッシュアップ。作品の提出。	PC教室での実習	授業時間内で完成しそうになれば自習で進める。
第4回	Webサイトのトップページ課題2。競合他社のリサーチ、ターゲット/コンセプト等を考え制作の開始。ワイヤーフレームの作成	PC教室での実習	授業時間内で完成しそうになれば自習で進める。
第5回	Webサイトのトップページ課題2の続き。	PC教室での実習	授業時間内で完成しそうになれば自習で進める。
第6回	Webサイトのトップページ課題2をXDのプロタイプで動きを付ける。	PC教室での実習	授業時間内で完成しそうになれば自習で進める。
第7回	Webサイトのトップページ課題3。競合他社のリサーチ、ターゲット/コンセプト等を考え制作の開始。ワイヤーフレームの作成	PC教室での実習	授業時間内で完成しそうになれば自習で進める。
第8回	Webサイトのトップページ課題3の続き。	PC教室での実習	授業時間内で完成しそうになれば自習で進める。
第9回	Webサイトのトップページ課題3をXDのプロタイプで動きを付ける。	PC教室での実習	授業時間内で完成しそうになれば自習で進める。
第10回	Webサイトのトップページ課題4。競合他社のリサーチ、ターゲット/コンセプト等を考え制作の開始。ワイヤーフレームの作成	PC教室での実習	授業時間内で課題が完成しそうになれば自習で進める。
第11回	Webサイトのトップページ課題4の続き。	PC教室での実習	授業時間内で課題が完成しそうになれば自習で進める。
第12回	Webサイトのトップページ課題4をXDのプロタイプで動きを付ける。	PC教室での実習	授業時間内で完成しそうになれば自習で進める。
第13回	今までのすべての作品をブラッシュアップ。ポートフォリオに掲載していく作業。	PC教室での実習	授業時間内で課題が完成しそうになれば自習で進める。
第14回	課題解決型授業1。 出題内容に基づいたWebデザインを作成する課題1。	遠隔授業 実施期間:6期	別途提示

第15回

課題解決型授業2。
出題内容に基づいたWebデザインを作成する課題2。

遠隔授業
実施期間:8期

別途提示