

	総合評価割合			70				30	100
評価の要点									
評価方法	評価の実施方法と注意点								
試験									
小テスト									
レポート	授業中に出题する課題に対する提出物の完成度を判断する。 ただし、提出物を自ら作成しなかった場合や期限までに提出しなかった場合は、原則として評価しない。								
成果発表(口頭・実技)									
作品									
ポートフォリオ									
その他	授業への出席、取り組みなどを含め総合的に判断する。								

授業明細表

授業回数	学習内容	授業の運営方法	学習課題(予習・復習)
第1回	科目オリエンテーション ・前期に学習したC#の基本文法やデバッグなどを復習する ・様々なコントロールの利用方法を学ぶ	講義・演習	
第2回	オブジェクト指向プログラミング(応用)	講義・演習	
第3回	データプロバイダを用いた基本的なデータアクセス技術を理解する	講義・演習	
第4回	Entity Frameworkを用いた基本的なデータアクセス技術を理解する	講義・演習	
第5回	Entity Frameworkの実務的なコーディング、およびエラーハンドリングを練習する	講義・演習	
第6回	擬似言語を用いたモジュール論理設計を練習する	講義・演習	
第7回	設計書の理解 ・部署マスタ管理サブシステム	講義・演習	
第8回	モジュール論理設計(擬似言語)に基づくコーディング・デバッグを練習する ・登録	講義・演習	
第9回	・更新 ・検索 ・削除	講義・演習	
第10回	テスト技法の基礎知識を学ぶ ・ホワイトボックステスト	講義・演習	
第11回	・ブラックボックステスト	講義・演習	
第12回	課題実習 ・役職マスタ管理サブシステム	講義・演習	

第13回	総合演習 ・スタッフマスタ管理サブシステム	講義・演習	
第14回	課題解決型授業1 別途提示 (2回後までに自宅で課題に取り組むこと)	遠隔授業 実施時期:6期 (11月後半)	
第15回	課題解決型授業2 別途提示 (2回後までに自宅で課題に取り組むこと)	遠隔授業 実施時期:8期 (12月後半)	