

大阪情報コンピュータ専門学校 授業シラバス (2022年度)

専門分野区分	プログラミング応用	科目名	モバイルアプリケーション開発				科目コード	T1285A2		
配当期	前期	授業実施形態	通常				単位数	4 単位		
担当教員名	野山 秀憲	履修グループ	3F(MP)				授業方法	演習		
実務経験の内容										
学習一般目標	Android 上で モバイルアプリケーションの開発手法を学ぶ 画面サイズが変化に対応したアプリケーションの開発の基礎を学ぶ GUIアプリケーションの基本、アプリケーションの連携、ネットワークを使ったアプリ 等を習得する									
授業の概要および学習上の助言	Androidの基本SDKを利用してアプリケーション開発に必要な基礎知識の学習と、サンプルゲームの作成をおこなう。 基本的なプログラミング技術をしっかりと押さえながら、サンプルプログラム・課題を作成することで、アプリケーション開発手順を理解してもらいたい。									
教科書および参考書	Androidアプリ開発の教科書									
履修に必要な予備知識や技能	Java									
使用機器	おもにPC上のエミュレータ、または各自持ち込みのスマートフォン、タブレット									
使用ソフト	Android Studio									
学習到達目標	学部DP(番号表記)	学生が到達すべき行動目標								
	1/2	自力で開発環境を構築できる								
	1/2	プロジェクト作成、APKの配布、レイアウトの修正等ができる。								
	1/2	簡単な加速度センサー、カメラ、バッテリー残量監視アプリケーションを開発できる。								
	1/2	単なツールを作ることができる。								
	5	講義とプログラム実習に意欲をもって取り組むことができる。								
達成度評価	評価方法	試験	小テスト	レポート	成果発表 (口頭・実技)	作品	ポートフォリオ	その他	合計	
	学部DP	1.知識・理解			30					30
		2.思考・判断			30					30
		3.態度								
		4.技能・表現								
		5.関心・意欲							40	40
	総合評価割合			60				40	100	
評価の要点										
評価方法	評価の実施方法と注意点									
試験										

小テスト	
レポート	演習問題の提出。
成果発表(口頭・実技)	
作品	
ポートフォリオ	
その他	授業への出席、取り組みなどを含め総合的に判断する。

授業明細表

授業回数	学習内容	授業の運営方法	学習課題(予習・復習)
第1回	ガイダンス 第1章Androidアプリ開発環境の作成 デバッグ方法環境設定 動作確認 第2章はじめてのAndroidアプリ作成 ・Android Studioの基本操作	実習、講義	実習、講義
第2回	第3章ビューとアクティビティ ・Androidの基本アプリ作成	実習、講義	
第3回	第4章イベントとリスナ	実習、講義	
第4回	第5章リストビューとダイアログ 第6章ConstraintLayout	実習、講義	
第5回	第7章画面遷移とIntentクラス	実習、講義	
第6回	第8章オブジェクトとコンテキストメニュー	実習、講義	
第7回	第9章フラグメント	実習、講義	
第8回	第10章データベースアクセス	実習、講義	
第9回	第11章非同期処理とWebAPI連携	実習、講義	
第10回	第12章メディア再生	実習、講義	
第11回	第13章バックグラウンド処理と通知機能	実習、講義	
第12回	第14章地図アプリとの連携とGPS機能の利用	実習、講義	
第13回	まとめ	実習、講義	
第14回	課題解決型授業1 開発プラットフォームについて	遠隔授業 実施期間:2期	
第15回	課題解決型授業2 外部サービスについて	遠隔授業 実施期間:4期	