



	総合評価割合			70				30	100
評価の要点									
評価方法	評価の実施方法と注意点								
試験									
小テスト									
レポート	授業中に出题する課題に対する提出物の完成度を判断する。 ただし、提出物を自ら作成しなかった場合や期限までに提出しなかった場合は、原則として評価しない。								
成果発表(口頭・実技)									
作品									
ポートフォリオ									
その他	授業への出席、取り組みなどを含め総合的に判断する。								

### 授業明細表

授業回数	学習内容	授業の運営方法	学習課題(予習・復習)
第1回	設計書に基づいたプログラミング(復習) ・設計書の理解(擬似言語を用いた処理手順) ・基本文法のコーディングとデバッグの復習	講義・演習	
第2回	設計書に基づいたプログラミング(演習) ・設計書に基づいたコーディングとデバッグの演習	講義・演習	
第3回	テスト技法(単体テスト)を理解する ・テスト仕様書に基づいたテストコードの作成 ・ホワイトボックステストの実施	講義・演習	
第4回	テスト技法(単体テスト、結合テスト)を理解する ・ブラックボックステストの実施	講義・演習	
第5回	課題演習 ・第1回～4回で習得した内容の課題演習	講義・演習	
第6回	課題演習 ・第1回～4回で習得した内容の課題演習	講義・演習	
第7回	課題演習 ・第1回～4回で習得した内容の課題演習	講義・演習	
第8回	データアクセス技術を理解する(データプロバイダ) ・データプロバイダを用いたコーディングの理解 ・CRUD操作(Create(登録)、Read(参照)、Update(更新)、Delete(削除)機能)のコーディング練習	講義・演習	
第9回	データアクセス技術を理解する(データプロバイダ) ・CRUD操作のコーディング演習	講義・演習	
第10回	データアクセス技術を理解する(Entity Framework) ・Entity Frameworkを用いたコーディングの理解 ・CRUD操作のコーディング演習 ツールを用いた基本的なバージョン管理を理解する(Git) ・Gitの基本操作の理解	講義・演習	

第11回	実務システム演習 ・Entity Frameworkの実務的なコーディングを練習する ・Gitを用いたバージョン管理の実施	講義・演習	
第12回	実務システム演習 ・Entity Frameworkの実務的なコーディングを練習する	講義・演習	
第13回	実務システム演習 ・Entity Frameworkの実務的なコーディングを練習する	講義・演習	
第14回	課題解決型授業1 プログラム演習	遠隔授業 実施時期:6期	
第15回	課題解決型授業2 プログラム演習	遠隔授業 実施時期:8期	