

大阪情報コンピュータ専門学校 授業シラバス (2024年度)

専門分野区分	ヒューマンスキル	科目名	ゼミナールⅢ					科目コード	DL003A1	
配当期	通年	授業実施形態	通常					単位数	2 単位	
担当教員名	中井 尚子	履修グループ	3F(MD/SD/SL)					授業方法	講義	
実務経験の内容	芸術大学美術科日本画専攻卒業後 パッケージ・広告・UI他、多種のデザインに携わり4社に勤務。 UIデザイナーとして関わった医療機器が2003年度グッドデザイン賞受賞。 その他 絵画やイラスト、グラフィックデザイン作成等。 これまでの経験を活かして指導を行う。									
学習一般目標	【ゼミナールの意義】①学習・生活スタイルの確立 ②自己管理能力を高める ③日本語表現力を高める ④専門知識・専門技術習得における自己管理能力を高める ⑤業界・企業研究、資料収集を行い技術の向上を目指す 【ゼミナールⅢ】これまでの学びを活かし、就職に必要なスキルを確立する。社会人として身につけておくべき内容を学ぶ。									
授業の概要および学習上の助言	専門学校の学生生活を通じて習得すべきことの1つは、生涯学習のための学び方。もう1つは学んだ内容を卒業後社会的活動に結び付ける方法です。 これまでの学校生活を振り返り今後の目標を設定して、社会人として身につけておくべき内容を学びましょう。 ゲーム分野のクラスとして業界に興味を持ち、積極的に調べるようにしましょう。									
教科書および参考書	Career Design Note I、資料の配布等									
履修に必要な予備知識や技能										
使用機器										
使用ソフト										
学習到達目標	学部DP(番号表記)	学生が到達すべき行動目標								
	3	多様性を理解し他者とのコミュニケーションを図ることができる。								
	4	自分の考えや意見を言葉で表現できる。								
	4	自分の考えや意見を文章で表現できる。								
	5	学習目標と日程計画を立てることができる。								
	5	自分の目標とする社会人像を説明することができる。								
達成度評価	評価方法	試験	小テスト	レポート	成果発表(口頭・実技)	作品	ポートフォリオ	その他	合計	
	学部DP	1.知識・理解								
		2.思考・判断								
		3.態度				20				20
		4.技能・表現			20	20				40
		5.関心・意欲						20	20	40
	総合評価割合				20	40		20	20	100
評価の要点										
評価方法		評価の実施方法と注意点								

試験	
小テスト	
レポート	自己分析、文書作成演習 専門職・関連職を含む就職に関する目標及び計画
成果発表(口頭・実技)	ワークシート テーマにもとづいたディスカッションと発表
作品	
ポートフォリオ	ポートフォリオの状況確認
その他	授業に対する姿勢や取り組み、。学校行事への参加。出席状況。

授業明細表

授業回数	学習内容	授業の運営方法	学習課題(予習・復習)
第1回	【オリエンテーション】 ・ゼミナールの意義説明等 「メールの書き方」「企業受験に関する注意」「今年度の過ごし方」 「進路希望&受験アンケート」	講義・演習	
第2回	・連絡事項 ・『学修目標を立てよう』Career Design Note I (P.42～43)記入 ※書けなかった人は次回提出 ・クラス交流会について ・個人面談 【ディスカッション】 『クラス交流会何をするか』グループ別 → 発表 → 決定 予算1人1,500円	講義・演習	Career Design Note I
第3回	・連絡事項 ・個人面談 【演習】 SL3:7月のコンテストに向けて企画書作成 又は Unityの自主的な勉強 SD3:基礎画力向上の為に人物クロッキーをメインに 補強必要な部分の作品作り MD3:企業研究 又は SD3に同じ	講義・演習	
第4回	同上	講義・演習	
第5回	同上	講義・演習	
第6回	同上	講義・演習	
第7回	同上	講義・演習	
第8回	同上	講義・演習	
第9回	同上	講義・演習	
第10回	同上	講義・演習	
第11回	同上	講義・演習	
第12回	同上	講義・演習	

第13回	<ul style="list-style-type: none"> ・連絡事項 ・『目標に対する中間チェック』Career Design Note I (P.44～45)記入 ・夏季休暇、後期の目標 	講義・演習	Career Design Note I
第14回	<ul style="list-style-type: none"> ・連絡事項 ・夏季休暇の成果 ・後期の目標 【演習】 プレゼン練習の為に 『自分の好きなもの』(1分):発表に向けて資料作成(パワーポイント等) 	講義・演習	
第15回	<ul style="list-style-type: none"> ・連絡事項 ・OICフェスティバル:エントリー決め 【演習】 『自分の好きなもの』(1分):発表に向けて資料作成(パワーポイント等) 	講義・演習	
第16回	同上	講義・演習	
第17回	同上	講義・演習	
第18回	同上	講義・演習	
第19回	<ul style="list-style-type: none"> ・連絡事項 ・女子秋季交流会11月11日4・5限案内 【プレゼン】 『自分の好きなもの』(1分):発表 	講義・演習	
第20回	<ul style="list-style-type: none"> ・連絡事項 ・次年度就活生:キャリアブートキャンプ準備 【プレゼン】 『自分の好きなもの』(1分):発表 	講義・演習	
第21回	<ul style="list-style-type: none"> ・連絡事項 ・次年度就活生:履歴書ブラッシュアップ 【演習】 	講義・演習	
第22回	<ul style="list-style-type: none"> ・連絡事項 【演習】 	講義・演習	
第23回	<ul style="list-style-type: none"> ・連絡事項 【ディスカッション】 『今年1番の○○(仮)』まとめて発表 	講義・演習	
第24回	<ul style="list-style-type: none"> ・連絡事項 ・次年度就活生:就職支援システム登録 ・単位指導 【ディスカッション】 『□□□□□(仮)』まとめて発表 	講義・演習	
第25回	<ul style="list-style-type: none"> ・連絡事項 ・単位指導 ・進路確認 ・次年度就活生:就職活動について 【演習】 	講義・演習	
第26回	<ul style="list-style-type: none"> ・連絡事項 1年間振り返り ・『目標に対する年間チェック』Career Design Note I (P.46～47)記入 MD3 ・『卒業を前にOICでの学修について評価しよう』Career Design Note I (P.54～56)記入 ・進路確認 	講義・演習	Career Design Note I