

大阪情報コンピュータ専門学校 授業シラバス (2024年度)

専門分野区分	ヒューマンスキル	科目名	キャリアデザイン			科目コード	TL012D1			
配当期	後期	授業実施形態	通常			単位数	1 単位			
担当教員名	寺田 博之	履修グループ	1A(JT)1B(JN)1D(JT)			授業方法	講義			
実務経験の内容	10年以上にわたる学生支援、キャリア教育、社会人教育の観点から総動員して、実体に即した勤労観を醸成し、職業及び職種選択などの考え方について講義します。									
学習一般目標	キャリアデザイン I の学びを土台にして、就職活動を自主的に行う事ができるようマインドとスキルの準備を行う。就労意識を固め、学習した内容を実際の就職活動につなげていく中で、企業の新卒採用選考(履歴書・エントリーシート作成、面接試験などの評価による)に対応できる能力・スキルの伸長を支援する。									
授業の概要および学習上の助言	基本的な集団マナーを押さえながら、自分らしさを自主的に発揮できる力を伸ばすため、個人ワークやグループワーク、発表、演習が中心の授業となります。自分の考えを文書に書く、人前で発表する、面接で答えるという授業内容になるので、受け身ではなく、積極的に授業に参加してください。企業の新卒採用試験でも前向きな姿勢で自分の考えをきちんと述べる事が評価されます。									
教科書および参考書	キャリアデザインノート2									
履修に必要な予備知識や技能	なし									
使用機器	なし									
使用ソフト	なし									
学習到達目標	学部DP(番号表記)	学生が到達すべき行動目標								
	3	業界や企業に対して関心を持ち、各企業の特徴を分析し、説明することができる								
	4	自己の特徴や志望動機などを文章もしくは口頭で説明することができる								
	5	自ら継続的にキャリアを考え、就職活動を自主的積極的に行うことができる								
達成度評価	評価方法	試験	小テスト	レポート	成果発表(口頭・実技)	作品	ポートフォリオ	その他	合計	
	学部DP	1.知識・理解			10					10
		2.思考・判断			10	10				20
		3.態度				10			10	20
		4.技能・表現			10	10				20
		5.関心・意欲			10	10			10	30
	総合評価割合				40	40			20	100
評価の要点										
評価方法		評価の実施方法と注意点								
試験										

小テスト	
レポート	授業で実施するキャリアデザインノートへの取り組み、履歴書などの課題の提出で判断する
成果発表(口頭・実技)	授業で実施するグループワーク・模擬面接での発表で判断する
作品	
ポートフォリオ	
その他	授業への出席率、姿勢態度、グループディスカッションでの積極性などを総合的に判断する

授業明細表

授業回数	学習内容	授業の運営方法	学習課題(予習・復習)
第1回	シラバスの案内 就活とは何か? 就活スケジュール確認	講義・演習・グループワーク	
第2回	キャリアガイダンスでの気づきを活かし、自分の方向性を考える	講義・演習・グループワーク	
第3回	自己分析の整理と履歴書見直し1	講義・演習・グループワーク	
第4回	自己分析の整理と履歴書見直し2	講義・演習・グループワーク	
第5回	面接トレーニング1 ・採用試験での面接の意味、基本マナー ・基本動作の確認	講義・演習・グループワーク	
第6回	面接トレーニング2 ・集団面接	講義・演習・グループワーク	
第7回	面接トレーニング3 ・集団面接	講義・演習・グループワーク	
第8回	面接トレーニング4 ・グループ演習	講義・演習・グループワーク	
第9回	キャリアブートキャンプでの学び、面接トレーニング5 ・深掘り質問への備え	講義・演習・グループワーク	
第10回	業界と企業研究1	講義・演習・グループワーク	
第11回	業界と企業研究2	講義・演習・グループワーク	
第12回	就職活動準備—実践編1 ・第一歩を踏み出す	講義・演習・グループワーク	
第13回	授業のまとめ 就職活動準備—実践編2 ・就活のPDCAサイクルをつくる	講義・演習・グループワーク	