

大阪情報コンピュータ専門学校 授業シラバス (2025年度)

専門分野区分	デザイン・作画技法		科目名	基礎デザイン				科目コード	D0410B1	
配当期	前期		授業実施形態	通常				単位数	4 単位	
担当教員名	山田 教靖		履修グループ	1I(DV/MC/MV/SC)1J(DR)				授業方法	演習	
実務経験の内容	グラフィックデザイナー・イラストレーター歴30年以上、手作業でのアナログ制作などを経験して、Adobe Illustrator/PhotoShopの経験25年以上。フリーデザイナー・イラストレーターの実務経験を活かし Adobe Illustrator/PhotoShopのオペレーションスキルを実習形式で講義。									
学習一般目標	・デザインの視覚的な表現の基礎的な方法・技法・原理に対する理解を深める。 ・構成と心理について視覚伝達における訴求を踏まえた構成・構図ができる。 ・デザイン制作手法について理解し、効果的なデザイン制作ができる。									
授業の概要および学習上の助言	デザインにおける基礎的な視覚伝達表現の方法・知識の習得。 視覚表現の理論を実際のデザイン制作にどのように活かすことができるかを説明する。実習では平面構成を主体とした制作を課題として出題する。アイデアラフの作成でイメージを固め、計画的なデザイン制作を心がけるよう課題に取り組んで欲しい。									
教科書および参考書	授業ごとに課題の要点を記したプリントを配布する。									
履修に必要な予備知識や技能	日常目に触れる、デザインに対し日頃から興味を持って接すること。 課題テーマに関わる資料等を、各自で日頃から収集するなど、デザインに対する関心を持つこと。									
使用機器	実習教室、透明水彩絵の具、ポスターカラー、筆、筆洗、方眼三角定規、直定規、筆記具、その他									
使用ソフト										
学習到達目標	学部DP(番号表記)		学生が到達すべき行動目標							
	1		【デザインの基本】 ・デザインすることの意味を理解し、どのような手法を選ぶべきかを判断することができる。							
	2		【構成エレメント】 ・デザインを構成する要素(点・線・面・色・素材・空間など)を効果的に扱うことができる。							
	3		【構成と心理】 ・心理的效果を理解し、視覚的なメッセージをデザインで伝えることができる。							
	4		【構成手法】 ・デザインの構成手法を理解し、視覚表現に活かすことができる。							
	5		【表現手法】 ・画材・素材の特性や扱い方を理解し、デザイン構成としてまとめることができる。							
達成度評価	評価方法		試験	小テスト	レポート	成果発表 (口頭・実技)	作品	ポートフォリオ	その他	合計
	学部DP	1.知識・理解		10			20			
		2.思考・判断					20			
		3.態度							10	
		4.技能・表現					20			
		5.関心・意欲							20	
	総合評価割合			10			60		30	

評価の要点	
評価方法	評価の実施方法と注意点
試験	
小テスト	
レポート	
成果発表(口頭・実技)	
作品	本授業では作品制作のための着彩・手法などの視覚伝達表現の方法・知識の習得を目的とします。作品では授業で学んだ内容がしっかり押さえられていることが重要です。授業内での指示を参考にして作業に取り組んだ課題(課題解決型授業での課題2点)を評価します。
ポートフォリオ	
その他	本授業では結果のみならず制作過程での工夫や努力などの取り組み姿勢を高く評価します。それを踏まえ出席率も評価の重要な要素となります。皆さんが学んだ技術を活かし作品制作に取り組んでください。

授業明細表

授業回数	学習内容	授業の運営方法	学習課題(予習・復習)
第1回	【デザインの基本】 テーマ:画材について学ぶ ・ポスターカラー着彩練習	講義・実習	※課題が時間内に出来なかった場合は次回までの宿題
第2回	【構成エレメント】 テーマ:色との組み合わせ ・色めんの構成 カラーブロック	講義・実習	※課題が時間内に出来なかった場合は次回までの宿題
第3回	【構成手法】 テーマ:遠近法 ・空気遠近法、グラデーション	講義・実習	※課題が時間内に出来なかった場合は次回までの宿題
第4回	【構成エレメント】 テーマ:バランス ・線と面のみによる平面構成	講義・実習	※課題が時間内に出来なかった場合は次回までの宿題
第5回	【構成と心理】 テーマ:視覚的メッセージ ・心理効果を踏まえた構成(透明感)	講義・実習	※課題が時間内に出来なかった場合は次回までの宿題
第6回	【構成手法】 テーマ:構成と心理(動き) ・平面構成(静・動)	講義・実習	※課題が時間内に出来なかった場合は次回までの宿題
第7回	【構成手法】 テーマ:構成と心理(感覚) ・平面構成(イメージ)	講義・実習	※課題が時間内に出来なかった場合は次回までの宿題
第8回	【構成手法】 テーマ:透明図法(パースペクティブ) ・二点透視図法、立体感	講義・実習	※課題が時間内に出来なかった場合は次回までの宿題
第9回	【構成手法】 テーマ:立体表現 ・三面図から立体を想像して描く	講義・実習	※課題が時間内に出来なかった場合は次回までの宿題

第10回	【表現手法】 テーマ:面と模様 ・ユニット構成	講義・実習	※課題が時間内に出来なかった場合は次回までの宿題
第11回	【表現手法】 テーマ:レタリング ・「永」という漢字をレタリングする	講義・実習	※課題が時間内に出来なかった場合は次回までの宿題
第12回	【表現手法】 テーマ:合成 ・コラージュ制作	講義・実習	※課題が時間内に出来なかった場合は次回までの宿題
第13回	【表現手法】 テーマ:音楽のイメージ ・音楽をイメージした構成	講義・実習	※課題が時間内に出来なかった場合は次回までの宿題
第14回	課題解決型【表現手法】 テーマ:空想イメージ(透明水彩) ・空想の〇〇	講義・実習	※課題が時間内に出来なかった場合は次回までの宿題
第15回	課題解決型【表現手法】 テーマ:空想イメージ(透明水彩) ・空想の〇〇 完成	講義・実習	※課題が時間内に出来なかった場合は次回までの宿題