

	総合評価割合			20	20	50	10		100
評価の要点									
評価方法	評価の実施方法と注意点								
試験									
小テスト									
レポート	<p>(日報形式)</p> <p>授業内での進捗や学習内容について、個人ごとに日報形式で記録・提出します。記述内容の具体性や振り返りの深さ、毎回の提出状況を評価対象とします。提出漏れや形式不備がある場合は減点対象となります。</p>								
成果発表(口頭・実技)	<p>完成した作品について、チーム単位でプレゼンテーションを行います。発表では、企画意図・制作過程・工夫点・役割分担などをスライド等を用いて説明します。聴衆に伝わりやすい構成とプレゼン力も評価の対象です。</p>								
作品	<p>提示されたテーマに基づいて制作されたゲーム作品を評価します。作品は年度末に開催される学内イベント「メディアフロンティア」への出展を前提とし、完成度や独創性、操作性、企画との整合性などを総合的に判断します。チーム制作であっても、個人の貢献度を重視します。</p>								
ポートフォリオ	<p>授業期間中に制作した作品や進捗記録をまとめ、ポートフォリオとして提出します。内容は「メディアフロンティア」に提出された作品を中心に構成し、制作意図・工夫点・使用技術などを整理します。構成の分かりやすさや資料としての完成度が評価対象となります。</p>								
その他	<p>授業への出席状況、制作活動への積極的な参加、チーム内での協力姿勢などを総合的に評価します。特に、開発中のコミュニケーションや課題への自主的な取り組み姿勢が重視されます。</p>								

授業明細表

授業回数	学習内容	授業の運営方法	学習課題(予習・復習)
第1回	<p>授業の進め方、評価方法、成果目標(メディアフロンティアへの出展)について確認します。</p> <p>その後、チームを編成し、開発の役割分担を話し合います。</p> <p>また、外部連携企業による講演(ゲーム制作におけるチーム開発の考え方と実践)も実施予定です。</p>	講義・演習	
第2回	<p>事前に提示された開発テーマをもとに、ゲームのジャンル、要素、目指す体験をチームで明確にします。</p> <p>ユーザー像や基本ルール、コアメカニクスの方向性などを整理し、企画書作成の準備を始めます。</p>	演習	
第3回	<p>ゲームの概要、ルール、画面構成、ステージ構成などを盛り込んだ企画書の初稿を作成します。</p> <p>チーム内でレビューを行い、教員からのフィードバックも受けながらブラッシュアップします。</p>	演習	
第4回	<p>画面レイアウトやユーザー導線、情報の見せ方について具体化し、プレゼン資料(スライド・モック等)を制作します。</p> <p>5週目の発表に備え、発表担当者の練習や資料整理を行います。</p>	演習	
第5回	<p>各チームが企画内容・ゲーム構成・スケジュール・分担などをスライドで発表します。</p> <p>発表後、教員およびクラスメイトからの質問・フィードバックを受けます。</p>	演習	
第6回	<p>中間発表で得た指摘や意見をもとに、仕様の再調整を行い、本格的な開発に向けた作業を進めます。</p> <p>プロジェクトの構成、アセット管理、開発ルールの確認なども行います。</p>	演習	

第7回	ゲームのコアシステム(操作・判定・進行)の実装を開始します。プレイヤー挙動、ステージ構成、得点処理など、ゲームの土台となる部分を中心に構築します。	演習	
第8回	UI要素(ボタン・情報表示)やビジュアル演出(アニメーション・エフェクト)を追加し、簡単なプレイテストを通して改善点を洗い出します。	演習	
第9回	ゲームのテンポや難易度調整、フレーム処理の確認などを行い、全体の完成度を高めていきます。不具合の洗い出しと修正もこの週の重点です。	演習	
第10回	BGM、SE、演出などの仕上げ作業を行い、ゲーム体験の質を向上させます。タイトル画面・リザルト画面など周辺UIも実装します。	演習	
第11回	完成版としての動作確認・最終調整を行いながら、メディアフロンティア出展用の提出物(ビルド・説明文)と、個人ポートフォリオ資料を整理します。	演習	
第12回	完成したゲーム作品をチームごとにプレゼンテーションおよびデモンストレーション形式で発表します。制作の背景や工夫点を説明し、来場者や教員からの質疑応答にも対応します。また、学内イベント「メディアフロンティア」出展を見据え、作品に対するフィードバックを受け取り、改善点を整理します。	演習	
第13回	発表時のフィードバックをもとに、必要に応じてゲームの細部を修正・調整します。また、完成版のビルドデータ・ポートフォリオ・レポートなどを正式に提出し、授業全体の振り返りを行います。各チームの振り返り共有と、個別レポート(日報をもとにしたまとめ)も実施します。	演習	