大阪情報コンピュータ専門学校 授業シラバス (2025年度)

		7 1/2/1	13 110	, ,	1 3 3 1/2 3/2		, ,	1 12/		
専門分野区	分	プログラミング応	用	科目名	モバイ	/ルアプリケー	ション開発	7	4目コード	T1285A3
配当期		前期	授	業実施形態		通常	1		単位数	4 単位
担当教員	—— 名	奥信 将人	履	修グループ		3C(K	S)		授業方法	演習
実務経験の 内容		プログラマ・システムエンジニアとして18年インフラエンジニアとして16年行ってきた。 組み込み系開発の経験やiPhone/Androidのモバイルアプリ開発の経験に基づき。 システム開発の流れや詳細設計・プログラム設計について指導していく。								
使用者の多いAndroidアプリケーションの開発を通して、サーバーサイド・モバイル開発等で利用が多いKをする。サンプルプログラムの作成を通し、モバイルアプリケーション開発に対する基礎知識の学習やAnングの特徴などを学ぶ。基本的なプログラミング技術をしっかりと押さえながら、アプリケーション開発手順らいたい。				学習やAndroi	dプログラミ					
授業の概要 および学習上 の助言		スマートフォン向けOSであるAndroid上で動作するアプリケーション開発手法を知る。 モバイル環境でのソフトウェア開発やGUIアプリケーション作成時の留意すべき点を意識した開発ができる。								
教科書および 参 考 書		いきなりプログラミング Androidアプリ開発(翔泳社)								
履修に必要な 予備知識や 技能 Kotlinを用いたプログラムを行う為、基本的なC#やC++などの他の言語での基本的な書式、 記述法、クラスなどの概念について復習しておくこと。 AndroidなどスマートフォンのUIや機能について事前に調べておくとなお良い。										
使用機器 Windows PC、Android端末(ソフトウェアエミュレータ または 実機)										
使用ソフ	使用ソフト Android Studio									
		学部DP(番号表記) 学生が到達すべき行動目標								
		1	Android	Androidアプリ開発の概要、Kotlin言語の基本を理解し、説明できる						
		1	Android	Androidアプリを開発する環境を適切に構築できる						
学習到達目	標	1/2	Android	Android上のUIを利用し、アプリを作成できる						
		1/2	Android	Android機能を利用し、アプリを作成できる						
		3/5	3/5 講義とプログラム実習に意欲をもって取り組むことができる							
		評価方法	試験	小テスト	レポート	成果発表 (口頭•実技)	作品	ポートフォリ オ	その他	合計
		1.知識•理解			30					30
達成	学部 D P	2.思考·判断			30					30
達成度評価		3.態度							10	10
		4.技能·表現								
		5.関心·意欲							30	30
		総合評価割合			60				40	100
					評価の要	点				

評価の実施方法と注意点

評価方法

試験	
小テスト	
レポート	演習課題の提出、課題解決型授業課題の提出
成果発表(口頭・実技)	
作品	
ポートフォリオ	
その他	授業への出席、取り組みの様子などを含めて総合的に判断

授業明細表

授業回数	学習内容	授業の運営方法	学習課題(予習•復習)
第1回	Androidアプリ開発環境の作成 ・AndroidStudioの準備 ・プロジェクトの準備 ・エミュレータの準備 ・動作確認	講義、実習	
第2回	基本レイアウト、画像、テキスト、ボタン(1) ・アプリ作成の基本構成要素について	講義、実習	
第3回	基本レイアウト、画像、テキスト表示、ボタン(2) ・基本レイアウト、画像、テキスト表示、ボタンを使ってアプリを作成す る	講義、実習	
第4回	Constrainレイアウト、スライダー、画像加工(1) ・Androidアプリの見た目を整える機能について	講義、実習	
第5回	Constrainレイアウト、スライダー、リスト、画像加工(2) ・Constrainレイアウト、スライダー、リスト、画像加工を使ってアプリを 作成する	講義、実習	
第6回	縦横画面対応、テキスト入力、音声再生、表示非表示の切り替え (1) ・Androidアプリの機能をコントロールする方法について	講義、実習	
第7回	縦横画面対応、テキスト入力、音声再生、表示非表示の切り替え (2) ・縦横画面対応、テキスト入力、音声再生、表示非表示の切り替えを 使ってを作成する	講義、実習	
第8回	Mutableリスト、ダイアログ、インテント(1) ・複数画面の扱いについて	講義、実習	
第9回	Mutableリスト、ダイアログ、インテント(2) ・Mutableリスト、ダイアログ、インテントを使ってアプリを作成する	講義、実習	
第10回	リストビュー、共有機能、メール連携(1) 他の機能との連携について	講義、実習	
第11回	リストビュー、共有機能、メール連携(2) ・リストビュー、共有機能、メール連携を使ってアプリを作成する	講義、実習	
第12回	リサイクラービュー、データベース連携、デートピッカー(1) ・多種多様なデータを扱う方法について	講義、実習	

第13回	リサイクラービュー、データベース連携、デートピッカー(2) ・リサイクラービュー、データベース連携、デートピッカーを使ってアプ リを作成する	講義、実習	
第14回	課題解決型授業1 ・開発プラットフォームについて	遠隔授業 実施時期:2期	
第15回	課題解決型授業2 外部サービスについて	遠隔授業 実施時期:4期	