

大阪情報コンピュータ専門学校 授業シラバス (2025年度)

専門分野区分	システム開発	科目名	Webサイト制作Ⅱ			科目コード	T2072A1		
配当期	前期	授業実施形態	通常			単位数	2 単位		
担当教員名	伊丹 繁幸	履修グループ	2B(JN/KN/KW/SN)			授業方法	演習		
実務経験の内容	イラストレーター、デザイナー、テレビゲームの企画、シナリオ、設定デザイン、3DCG制作として30年余りのフリーランス及び法人経営者としての経験を持つ。 インターネット関連業務としては黎明期より25年余りの間制作に携わり、CMS、3D関連書籍執筆歴など経験をもとに講義に活かす。								
学習一般目標	・Javascriptの基本とフロントでの扱いの実際に関して学びます。 ・現代的なJavascriptのプログラミングを学びます。								
授業の概要および学習上の助言	Javascriptがページに対してどのような働きを持つか理解しその基礎を学んでください。 ・理屈よりも、手を動かして動作を確認することが大切です。小さなコードでも動かして体感しましょう。 ・オブジェクトは「名前と値をまとめたもの」です。複雑に見えても、構造を理解すれば怖くありません。 ・Webアプリでは、時間差のある処理が頻繁に登場します。 現在、最も新しい情報は常にインターネット上に存在します。疑問に思ったことはしっかりと検索し、自分の知識と結び付けてください。 ※教科書の内容説明は必要に応じて省略しますが各自適宜通読するように。 ※進捗のため章を順不同で説明する場合があります。 ※本シラバスの進捗は場合によって変更される場合があります。								
教科書および参考書	『ステップアップJavaScript』翔泳社 ・https://github.com/CircleAround/step-up-javascript ・http://vanrai.com/files/web/								
履修に必要な予備知識や技能	以下の基本スキルを要しますが、授業において説明と復習を繰り返します。 ・PC、windows10、11使用に関する基本スキル ・テキストエディタ(VSC)使用　・ブラウザの使用　・ファイルのダウンロード等の基礎知識								
使用機器	各自ノートパソコン／実習室デスクトップPC								
使用ソフト	テキストエディタ(VSCode)、ブラウザ(Chrome)								
学習到達目標	学部DP(番号表記)		学生が到達すべき行動目標						
	1		JavaScriptの役割と基本的な使い方(HTML・CSSとの違いと連携) 変数(let、const、var)の意味と使い分けの理解 基本的なデータ型(文字列、数値、配列、オブジェクトなど)の理解 制御構文(if、for、while など)の理解 関数の定義と呼び出しの理解 DOMの基本と操作方法の理解						
	2		コードのエラー箇所を論理的に特定・修正する力 複数の方法からより効率的なコードの選択(検索やAI使用)						
	4		作品制作において自己の能力を十分に使用しているか UIの変化をJavaScriptで表現できるか						
	5		自分の力で内容を確認し、学習を続けようとする意欲						

達成度評価	評価方法		試験	小テスト	レポート	成果発表 (口頭・実技)	作品	ポートフォリオ	その他	合計
	学部D	1.知識・理解					30			50
		2.思考・判断					20			30
		3.態度								

評価	P	4.技能・表現			20		10			10
		5.関心・意欲			10				10	10
	総合評価割合				30		60		10	100
評価の要点										
評価方法			評価の実施方法と注意点							
試験			試験は実施しません。							
小テスト										
レポート			課題解決型授業提出物があります。							
成果発表(口頭・実技)										
作品			制作課題の提出は必須です。							
ポートフォリオ										
その他			授業参加への意欲や提出作品に関するモチベーションなどを総合的に判断します。							

授業明細表

授業回数	学習内容	授業の運営方法	学習課題（予習・復習）
第1回	・シラバス紹介／本書の確認 ・Javascriptの復習 ・履修環境の確認、VSC&AI(Copilot)によるコーディング紹介	講義・演習	STEP 0-1～3
第2回	DOM操作とイベントの基礎 ・ストップウォッチを作る	講義・演習	STEP 1-1～6
第3回	・DOMとは何か	講義・演習	STEP 2-1～2-4
第4回	・ES6	講義・演習	STEP 3～4
第5回	・Node.jsとnpm／課題制作（テーマ、素材等提供、進捗により内容未定）	講義・演習	STEP 4～5
第6回	・AJAX/JSON	講義・演習	STEP 5～6／課題提出
第7回	・無名関数/クロージャ	講義・演習	STEP 6～7
第8回	・非同期処理	講義・演習	STEP 7～8
第9回	・トランスパイル	講義・演習	STEP 8～9
第10回	・総合確認	講義・演習	STEP 9～10
第11回	・課題制作（テーマ、素材等提供、進捗により内容未定）	講義・演習	制作
第12回	・課題制作	講義・演習	制作
第13回	・課題提出	講義・演習	課題提出

第14回	・課題解決型授業1(6/1～6/15) レポート作成課題内容は該当日に提示	講義・演習	課題解決型授業のレポート提出
第15回	・課題解決型授業2(7/1～7/15) レポート作成課題内容は該当日に提示	講義・演習	課題解決型授業のレポート提出