

大阪情報コンピュータ専門学校 授業シラバス (2026年度)

専門分野区分	ヒューマンスキル	科目名	ゼミナール I				科目コード	GL000A1		
配当期	通年	授業実施形態	通常				単位数	2 単位		
担当教員名	田中 義明	履修グループ	1G(MP/SP)				授業方法	講義		
実務経験の内容	<p>ゲーム業界およびIT関連分野、並びにパチスロメーカーにおいて、約4年間にわたりプログラム開発およびプロジェクト管理業務に従事。主にゲームおよび遊技機におけるソフトウェア開発を担当し、要件定義から実装・テスト・運用まで一貫した開発プロセスに携わるとともに、複数のエンジニアとの協働による進捗管理や品質管理にも取り組んできました。この実務経験を活かし、ゲーム開発において実践的な知識とスキルを体系的に指導しています。現場で求められる論理的思考力、問題解決能力、チーム開発スキルの育成を重視した授業設計を行っています。</p>									
学習一般目標	<p>科目「ゼミナール」では卒業までの期間をとおして、卒業後に社会で活躍する為の実践力の習得を目指す。そのため、本科目「ゼミナール I」では、IT系分野の業界・職種・仕事について考え仕事の面白さを理解する。また実践力に必要な「勤労観」や「職業観」等の「仕事マインド」を身に付けることを目標とする。</p> <p>① IT系分野の業界・職種・仕事を知り、キャリア概念をもつ。                  ②「仕事マインド」を意識し、自己管理の習慣付や学修・生活スタイルを確立する。                  ③ 資格取得や情報リテラシーなど必要な知識を身に着ける。</p>									
授業の概要および学習上の助言	<p>まず、継続して授業に出席することを通じて規則正しい生活習慣を確立すること。そのうえで、各授業の目的を理解し、これまでの経験の振り返りなどから自己理解を深めるとともに将来の目標を定め、日々の成果を自己管理する。</p> <p>また、IT系分野の職種に対し、技術者の仕事内容を学び、働くことを「自分事」として捉えていること。働く意味を考えることを通して「勤労観」や「仕事マインド」を醸成する。これらは日々の授業だけでなく、将来、専門職に就くことにも役立つので、授業以外でも自主的・自発的に取り組むこと。</p>									
教科書および参考書	キャリアデザインノート I、その他(プリントなどを適宜配付)									
履修に必要な予備知識や技能	特になし									
使用機器	各自の個人所有パソコンを使用する。									
使用ソフト	必要に応じて指示する。									
学習到達目標	学部DP(番号表記)	学生が到達すべき行動目標								
	2/3/4/5	IT系分野の職種に対する技術者として必要な実践力を身につけるために、専門スキルと仕事マインドの向上に取り組む姿勢を身につける。								
	1/2/4	技術者(主に企業で働くITエンジニア)に求められる職種や人物像を表現することができる。								
	1/2/4	働く意味や意義について自分の考えや意見を表現し、他者とコミュニケーションを図ることができる								
	3/5	ICTを通して社会との関わりについて説明することができる。								
達成度評価	評価方法	試験	小テスト	レポート	成果発表(口頭・実技)	作品	ポートフォリオ	その他	合計	
	学部DP	1.知識・理解			20					20
		2.思考・判断			20					20
		3.態度							15	15
		4.技能・表現			30					30

	5.関心・意欲							15	15
	総合評価割合			70				30	100
評価の要点									
評価方法	評価の実施方法と注意点								
試験									
小テスト									
レポート	授業中に出题する課題に対する提出物の完成度を判断する。 (学校行事のほか、小テスト、個人ワークやグループワークへの参加等も含む)								
成果発表(口頭・実技)									
作品									
ポートフォリオ									
その他	積極的・継続的な学修に対する評価として、授業態度および出席状況を勘案する。								

### 授業明細表

授業回数	学習内容	授業の運営方法	学習課題(予習・復習)
第1回	<ul style="list-style-type: none"> <li>・1年間の学びの全体像を理解する。</li> <li>・自己紹介を通じて、クラスの仲間を理解する。</li> </ul>	講義・演習	
第2回	<ul style="list-style-type: none"> <li>・専門学校で身に付ける実践力を理解しよう。</li> <li>・仕事マインド(業界と職種を理解しよう)</li> </ul> 「私の仕事マインド」 先生の仕事の経験や仕事マインドを聞いて、IT系分野の業界や職種の1つを理解し、仕事の面白さを理解する。 ・フレッシュャーズキャンプの準備をしよう。	講義・演習	
第3回	<ul style="list-style-type: none"> <li>・仕事マインド(OIC入学の振り返り)</li> </ul> OICを通じて次のステージを目指した気持ちを整理しよう。 「キャリアデザインノートⅠ」 Step2 OIC入学のきっかけを振り返ってみよう Step3 OICに入学して	講義・演習	
第4回	<ul style="list-style-type: none"> <li>・仕事マインド(自己分析について考えてみよう)</li> </ul> IT系の職種の技術者として働く為に、学生生活で身に着ける目標を設定する。 「キャリアデザインノートⅠ」 Step4 あなたはどんな人 Step5 自分について考えてみよう	講義・演習	
第5回	<ul style="list-style-type: none"> <li>・仕事マインド(自己分析について考えてみよう)</li> </ul> IT系の職種の技術者として働く為に、学生生活で身に着ける目標を設定する。 「キャリアデザインノートⅠ」 Step6 「頑張った経験」の整理をしよう 学習ポートフォリオ 学習目標をたてよう	講義・演習	
第6回	<ul style="list-style-type: none"> <li>・仕事マインド(IT業界の全体像を知ろう)</li> </ul> IT業界の構造・主要な職種・働き方の特徴を理解する。 グループワークで業界マップを作成し、興味のある分野を整理する。	講義・演習	

第7回	・仕事マインド(IT企業研究入門) 気になるIT企業を1社選び、事業内容・技術領域・求める人材像を調べる。 調べた内容をクラス内で共有し、視野を広げる。	講義・演習	
第8回	・仕事マインド(自己分析の深掘り①) 自分の強み・弱みを客観的に分析する。 「ジョハリの窓」などのフレームワークを使い、ペアワークで他者からのフィードバックを受ける。	講義・演習	
第9回	・仕事マインド(自己分析の深掘り②) 前回のフィードバックを踏まえ、自己PR文の骨子を作成する。 「キャリアデザインノートⅠ」を活用し、自分の言葉でまとめる。	講義・演習	
第10回	・仕事マインド(社会人基礎力を知ろう) 「前に踏み出す力」「考え抜く力」「チームで働く力」を理解する。 自分の現在地を自己評価し、学生生活での伸ばし方を考える。	講義・演習	
第11回	・仕事マインド(コミュニケーション力を磨こう) ビジネスにおけるコミュニケーションの基本を学ぶ。 グループディスカッション演習を通じて、伝える力・聴く力を実践する。	講義・演習	
第12回	・仕事マインド(チームワーク演習) グループでミニプロジェクト(IT系テーマ)に取り組む。 役割分担・進捗管理・成果発表を通じて協働力を体験する。	講義・演習	
第13回	・前期の振り返り(目標に対するチェックをしよう) キャリアを考え設定した目標に対し、出来たこと／出来なかった事について振り返りを行う。できなかった事を含めて、後期どのように取り組むかを設定しよう 「キャリアデザインノートⅠ」 学修ポートフォリオ(目標に対する中間チェックを実施する)  ・夏休みの過ごし方を考えよう 前期の振り返りから、夏休みにチャレンジする目標を設定する。 「キャリアデザインノートⅠ」 夏休みの過ごし方を考えよう	講義・演習	
第14回	・後期開始にむけて -夏休みの過ごし方を考えよう 夏休みの計画に対しての振り返り 「キャリアデザインノートⅠ」 夏休みの過ごし方を考えよう  -学習目標を再確認しよう。 キャリアデザインノートⅠ 学修ポートフォリオ(目標に対して後期の取り組みを確認する)	講義・演習	
第15回	・クラスオリエンテーション	講義・演習	
第16回	・クラスオリエンテーション	講義・演習	
第17回	・クラスオリエンテーション	講義・演習	
第18回	・振り返り ・企業研究を行い、働く軸を決める。	講義・演習	
第19回	・振り返り ・企業研究を行い、働く軸を決める。	講義・演習	
第20回	・仕事マインド(勤労観) 「なぜ働くか?を考える(1回目)」 グループワークでなぜ働くかを考える。	講義・演習	

第21回	<ul style="list-style-type: none"> <li>・仕事マインド(職業観)</li> <li>「どう働くか?を考える(2回目)」</li> <li>グループワークでITの職種について調べる。</li> </ul>	講義・演習	
第22回	<ul style="list-style-type: none"> <li>・振り返り</li> <li>・企業研究を行い、働く軸を決める。</li> </ul>	講義・演習	
第23回	<ul style="list-style-type: none"> <li>・振り返り</li> <li>・企業研究を行い、働く軸を決める。</li> </ul>	講義・演習	
第24回	<ul style="list-style-type: none"> <li>・仕事マインド(職種を意識した自己分析をしよう)</li> <li>「自己分析の成長を履歴書で確認しよう」</li> <li>実践力を示すために作成した履歴書に対し、得意科目、学業以外に頑張った事、自己PRを更新して成長を実感しよう。</li> </ul>	講義・演習	
第25回	<ul style="list-style-type: none"> <li>・企業研究を行い、働く軸を決める。</li> <li>・一般知識をチェックする(SPIテスト)</li> </ul>	講義・演習	
第26回	<ul style="list-style-type: none"> <li>・1年生の振り返り</li> <li>(進級に向けて、振り返りと目標をたてよう)</li> <li>キャリアを考え設定した目標に対し、出来たこと／出来なかった事について振り返りを行う。</li> <li>できなかった事を含めて、2年生でどのように取り組むかを設定しよう</li> <li>(キャリアデザインノート I 学修ポートフォリオ(目標に対する年間チェック)を記載)</li> </ul>	講義・演習	